

令和4年度実施 「健康と生活に関する調査」概要版 正誤表

※下線部は正誤箇所

頁	項目	誤	正	備考
3	2(2)ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法	<p>(2)ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法</p> <ul style="list-style-type: none"> ● (略) ● <u>過去1年間にギャンブル等を経験した者の</u>、オンライン購入利用は、「スポーツ振興くじ(サッカーくじ等)」46.0%、「オートレース」32.4%、「競馬」29.3%であった。 	<p>(2)ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法</p> <ul style="list-style-type: none"> ● (略) ● <u>(削除)ギャンブル等を経験した者の</u>、オンライン購入利用は、「スポーツ振興くじ(サッカーくじ等)」46.0%、「オートレース」32.4%、「競馬」29.3%であった。 	令和6年 3月訂正
8	<p>Ⅱ. 調査結果のまとめと考察</p> <p>2(2)ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法</p>	<p>(2)ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法</p> <p>ギャンブル等を開始した年齢、習慣的にギャンブル等をするようになった年齢は、いずれも20歳代・10歳代の順で割合が高い。<u>過去1年間にギャンブル等を経験した者の</u>オンライン(インターネット)購入利用は、「スポーツ振興くじ(サッカーくじ等)」46.0%、「オートレース」32.4%、「競馬」29.3%であった。</p>	<p>(2)ギャンブル等を開始した、習慣化した年齢と購入方法</p> <p>ギャンブル等を開始した年齢、習慣的にギャンブル等をするようになった年齢は、いずれも20歳代・10歳代の順で割合が高い。<u>(削除)ギャンブル等を経験した者の</u>オンライン(インターネット)購入利用は、「スポーツ振興くじ(サッカーくじ等)」46.0%、「オートレース」32.4%、「競馬」29.3%であった。</p>	令和6年 3月訂正