

「スポーツツーリズムコンテンツ創出のためのテーマ別モデル事業の実施及び効果検証」

番号	団体名	テーマ	スポーツジャンル	事業概要 ※一部、事務局にて企画提案書他より抜粋
1	岩木川観光商品開発協議会	アウトドアスポーツツーリズム	トレッキング カヤック ヨガ サイクリング	トレッキング・カヤック・サイクリングを合わせたアクティビティを「ライトトライアスロン」として定義し、青森県にある岩木川を舞台に「ライトトライアスロン」の可能性を検証する。 本事業では、岩木川の源流である白神山地から河口である十三湖まで、定義した「ライトトライアスロン」で縦走し、途中青森(津軽地方)の日常生活であるリンゴ畑の中での、非日常体験を織り込んだアドベンチャーツーリズムツアーを造成する。白神山地でトレッキングし、美山湖と岩木川の一部でカヤックを漕ぎ、白神山地から十三湖までの移動はサイクリングで行う。途中、青森県では日常生活であるリンゴ畑を走行したり、リンゴ畑や岩木山を眺める公園等でヨガをしたりする非日常体験も造成し、スポーツツーリズムに新感覚かつ付加価値を提供する。 具体的な取り組みとしてツアー造成に関わる地域事業者とのワークショップ(具体的なルート、コース、日程等の確定)、モニターツアー、アンケート調査、プロモーション、多言語化、市場調査、旅行代理店へのセールスを実施する。
2	一般社団法人ルーツ・スポーツ・ジャパン	アウトドアスポーツツーリズム	サイクリング	専用アプリを使った「セルフガイド」サイクリングツアーの販売を目指す。具体的には、自社拠点のある茨城県かすみがうら市と静岡県静岡市において、セルフガイドツアー商品の造成・販売・体験実証を行う。またその取り組みで得られた成果/事業性レポートを全国のサイクリングガイド(および事業者)へ共有すると共に、この仕組みをプラットフォーム化し、全国のサイクリングツアー事業者も、同様な展開ができるよう働きかける。訪日外国人向けの拡張展開を見据え、訪日旅行時のセルフガイドの実態/意向調査も行う。
3	株式会社地球の歩き方	武道ツーリズム	相撲 武道	「武道としての相撲」に加え、相撲を通じて日本文化を深く理解してもらうため、「相撲と江戸文化」のコンテンツ開発および、「相撲の始まりの地を訪ね、神事との関わりを紐解く」島根県出雲市へのツアーを開発する。開発にあたっては、相撲の聖地「墨田区」、相撲の始まりの地「出雲市」の全面的な協力を得て実施し、今後、それぞれの地域でも継続して相撲コンテンツが波及していくためのネットワーク構築や地域住民意識醸成セミナー、インバンド観光客にも相撲の本質を伝えられる多言語ガイドの育成に取り組む。
4	津山市スポーツ協会津山武道学園	武道ツーリズム	古武道	7つの古武道を総括する“津山武道学園”を起点に“作州を武道の聖地に!”を合言葉にモニターツアーを催行、集めたアンケートを調査分析。地域を巻き込みブラッシュアップし、歴史と文化取組概要に裏打ちされた「持続可能な自立型の武道ツーリズム」を確立させます。

5	一般社団法人渋谷未来デザイン	アーバンスポーツ等の新しい分野	ブレイキン	本事業では、渋谷らしいカルチャーと、区内の”公共空間”を活用し、2024年にオリンピック種目となるブレイキンを中心としたアスリート・プレイヤーや来訪者がアーバンスポーツに「出会い」「体験」し、スポーツを通じた「交流」やス「Diversity&Inclusion」の理解を深めることができる機会の創出を行う。また、国内のみならず、海外からもトップアスリートを招集し、広報活動も充実させながら、渋谷ならではの注目事業としてインバウンドの促進や、地域との交流を見据えた実施とする。そして、スポーツに関わるすべての人の” Diversity & Inclusion”を実現し、これらを通して、渋谷に「来る人」、そして渋谷でスポーツを「する人」「みる人」「ささえる人」すべての人が輝けるPlay Groundの実現を目指す。
6	Ageshio Japan株式会社	デジタル技術の活用	沖縄空手	動画センシング技術を活用し沖縄伝統空手オンライン演武会の実施と当該技術の検証を実施。演武会の詳細は下記の通り。 ①演武会参加者：海外空手家200名 ②演武種目：小林流 型1つ、剛柔流 型1つ ③申込方法：特設する演武会Webサイトで告知 ④審査方法：参加者が自身で撮影した動画を大会Webサイトにアップロードし、動画センシング技術、各流派高段者、閲覧者の評価により総合評価 ⑤参加特典：参加者には、評価のフィードバック及び、表彰状を授与

※本事業では、有識者の助言等により内容が一部変更になる場合があります。