**OSAKA キッズ プログラミングコンテスト 2021　実施要項**

１　目的　　大阪府では、2025年大阪・関西万博に向け、世界に類のない最先端技術を活用した取組みと、府域全体で先端技術の利便性を住民に実感してもらえるような取組みを両輪として「大阪モデル」のスマートシティの実現をめざしている。また、小学校では、２０２０年度からプログラミング教育が必修化されたなかで、子どもたちのプログラミングに対する興味・関心を高め、大阪のスマートシティを支える次世代人材の育成に資する。

２　募集作品　　「作品テーマ」に基づき、コンピュータプログラミングを用いて制作したオリジナル作品（スクラッチやビスケットなど、使用するソフトウェアは問わない）

※ロボットや電子工作等、ハードウェアを必要とする作品は応募不可

３　作品テーマ　　「大阪の魅力を世界に伝えよう！」

４　応募資格　 大阪府内在住または大阪府内の学校に通う小学１年～６年生

（小学１年～６年生に相当する学年の児童を含む）

５　募集期間　　令和３年７月１日（木）～令和３年９月２４日（金）

６　応募方法　　エントリーフォーム（WEB）から以下のいずれかの方法で応募してください。

（１）児童又はその保護者が、エントリーフォームから応募する

※児童が直接、応募する場合は保護者の許可を得てください。

（２）児童が在籍する学校の教職員が、エントリーフォームから一括して応募する

　　　　　　　　　●エントリーフォームへのアクセス先（URL）

　　　　　　　　　　<https://techkidsschool.jp/grandprix/regions/osaka/>

７　表彰　　最優秀賞×１、優秀賞×１０（その他、応募状況により賞を設ける場合があります）

８　表彰式　　令和３年１０月下旬頃（予定）

　　　　　　　　　※新型コロナウイルス感染症対策等により、開催方法や時期は変更になる場合があります。

９　主催　　大阪府、大阪府教育委員会、大阪スマートシティパートナーズフォーラム

10　協力　　Tech Kids Grand Prix 運営事務局

11　備考　　・応募作品は「Tech Kids Grand Prix 2021（主催：株式会社CA Tech Kids）」にダブルエントリーされます。

　　　　　　　　　・最優秀賞作品は「Tech Kids Grand Prix 2021」の３次審査に進出することができます。

・「OSAKA キッズ プログラミングコンテスト 2021」の応募作品はTech Kids Grand Prix 運営事務局が審査を行い、受賞者の決定は主催者にて行います。