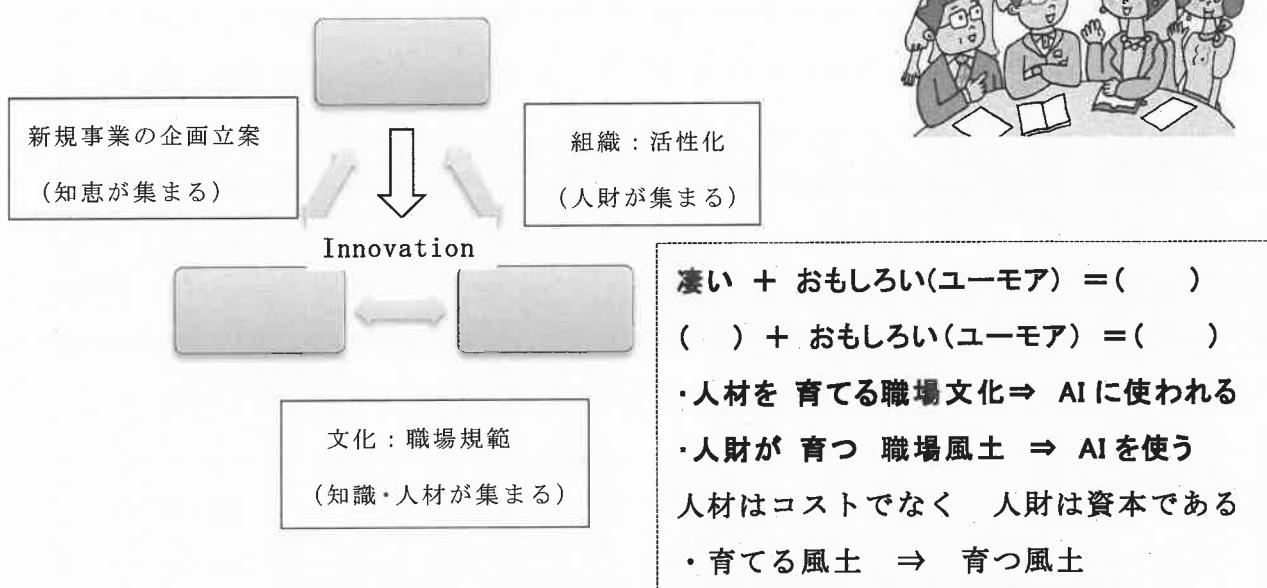


## 経営と笑い～凄いからおもしろいへ～

NPO法人健康笑い塾 主宰 中井宏次

### 1. これからの風土改革（健康経営）の3大要素

「おもしろいなあ  いつぺんやってみ  なかようやりや」



- ・CEO : E (Entertainment) 「おもしろい」「楽しい」を演出できる能力（地域や文化に結び付ける能力）
- ・お笑いと笑い（ユーモア）とは違う

### 2. 笑い（ユーモア）の効用と職場

#### ① 健康力とメンタルヘルス

（人間は何故笑わなくてはいけないのか？）

- ・病気の原因
  - ・ストレスとは
- ◆ 悩みと迷いは違う



(悩みから迷いへ)

	過去	現在	未来
悩み	後悔		失望
迷い	反省	今を生きる	希望



\*今 何がやりたいのか。どの様になりたいのか。

## ② 人間関係力と職場の活性化

- ・考えるとは
- ・こころとは（三蜜加持から学ぶ）
- ・組織の3つの壁

## ③ 創造力と企画力

- ・創造力=想像力+笑い（ユーモア）（脳を鍛える）
- ・左脳（仕事力）→言語、論理的思考、計算処理、判断力等（凄い）
- ・右脳（人間力）→直感、造性、芸術、笑い（ユーモア）、等（おもしろい）
- ・右手左手 合わせると\_\_\_\_\_になる。
- ・光の三原色：赤・緑・青 合わせると\_\_\_\_\_になる。」

## 3. 笑い（ユーモア）の実践

- ・顔が笑う → いい顔のつくり方
- ・いい顔の条件
- ・幸せとは（健康経営とは）



- ・こころが笑う → 感性を高める → 感動する

平素から五感（眼耳鼻舌身-心）で四季を感じる訓練をする

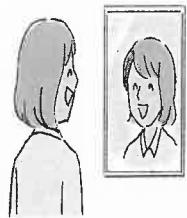
挨拶の笑い：おはようございます。こんにちは。お疲れ様。

感謝の笑い：ありがとうございます。お陰様で。しあわせです。

感動の笑い：楽しいなあ！ 美味しいなあ！ 嬉しいなあ！

美しいなあ！ ラッキー！ ワクワクする

## ◎マスク時代の笑顔のすすめ（ポジティブな感情）



NPO 法人健康笑い塾

HP よりダウンロード可能

HP: <http://kenkouwarai.jp/>

### ・脳が笑う → 教養を養う ユーモアを楽しむ・創る・話す

\*なぞなぞあれこれ（ユーモア力を養う基本）

- ・透明人間の職業は何ですか
- ・今後 1年間同じ物しか食べられないしたら何を選びますか
- ・2千万円するワインが2万円になりました。どうして？
- ・元気な、いたずらっ子の旅行は何泊
- ・東京 大阪 愛知 いつも眠そうにしているのは
- ・それが止まると木が枯れてしまう鳥なーに
- ・障子に鳥の画が描いてあります。鳥の名は？
- ・豚と鷹と馬とが競争しました。勝ったのは？



\*川柳あれこれ（第一生命 サラリーマン川柳他）

- ・お茶入れた 憎くたらしいから 指入れた
- ・物かくせ 今日はむすめの 里帰り
- ・子どもからみた母親の性格は
- ・タバコ辞め それでも妻に 煙たがれ
- ・恋仇 讓れば良かった 今の妻
- ・あの人 健康法は 無神経
- ・立ち上がり 目的忘れ また座る
- ・さからわず いつも笑顔で 従わず



\*川柳に挑戦

- ・幸せは
- ・楽しみは

\*小嘶・駄洒落を楽しむ

## 【まとめ】

### ◆ お客様のこころを不安から安心に変えるには

#### ◎価値とは

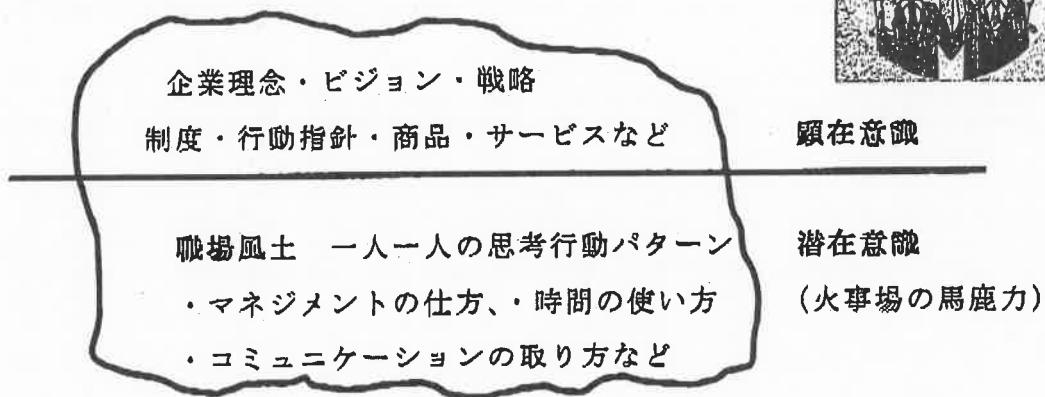
- ・機能的価値観：物質的な価値観（製品の特長など）
  - ・感情的価値観：心を動かす価値（製品を使って得られる感動など）
- 購買比率 価格：20% 性能（品質）：30% 「しあわせ」：50%

#### ◎潜在意識を活用する ⇒ 「しあわせになりたい」

- ① 笑顔（いい顔）で接する ⇒ 相手の不安を安心に変える
- ② お客様を好きになる ⇒ 「長所」を見る
- ③ 「しあわせ」にしたいと念じる ⇒ アイデアが浮かぶ



### ◆ 職場の風土と潜在意識



・企业文化（価値観）+企業風土（性格）=職場風土（人柄）

### ◆ 活力ある職場の醸成

職場環境の改善（5S: 整理、整頓、清掃、清潔、躰、6S: Smile、7S: しあわせ）

### ◆ 【成功のコツ】

- \* 「すぐやる・必ずやる・出来るまでやる」 日本電産創業者 永守重信
- \* 「成功するとは成功するまで続けることだ」 松下幸之助
- \* 二つある「 」し続けると不思議なことが起ってくる  
イエローハット創業者 鍵山秀三郎