

SC1

あなたの年齢をお知らせください。

歳

次へ

0

50

100(%)

## SC2

あなたの性別をお知らせください。

- 1  男性
- 2  女性

次へ

0

50

100(%)

**SC3**

あなたのお住まいの地域をお知らせください。

[ -- ▼ ]

次へ

0

50

100(%)

## SC4

あなたのお住まいの市町村をお知らせください。

- | 大阪市域      | 南部大阪地域     |
|-----------|------------|
| 1 ○ 大阪市   | 22 ○ 堺市    |
| <hr/>     |            |
| 北部大阪地域    | 23 ○ 岸和田市  |
| 2 ○ 豊中市   | 24 ○ 泉大津市  |
| 3 ○ 池田市   | 25 ○ 貝塚市   |
| 4 ○ 吹田市   | 26 ○ 泉佐野市  |
| 5 ○ 高槻市   | 27 ○ 富田林市  |
| 6 ○ 茨木市   | 28 ○ 河内長野市 |
| 7 ○ 箕面市   | 29 ○ 松原市   |
| 8 ○ 摂津市   | 30 ○ 和泉市   |
| 9 ○ 島本町   | 31 ○ 羽曳野市  |
| 10 ○ 豊能町  | 32 ○ 高石市   |
| 11 ○ 能勢町  | 33 ○ 藤井寺市  |
| <hr/>     |            |
| 東部大阪地域    | 34 ○ 泉南市   |
| 12 ○ 守口市  | 35 ○ 大阪狭山市 |
| 13 ○ 枚方市  | 36 ○ 阪南市   |
| 14 ○ 八尾市  | 37 ○ 忠岡町   |
| 15 ○ 寝屋川市 | 38 ○ 熊取町   |
| 16 ○ 大東市  | 39 ○ 田尻町   |
| 17 ○ 柏原市  | 40 ○ 岬町    |
| 18 ○ 門真市  | 41 ○ 太子町   |
| 19 ○ 東大阪市 | 42 ○ 河南町   |
| 20 ○ 四條畷市 | 43 ○ 千早赤阪村 |
| 21 ○ 交野市  |            |

次へ

## SC5

あなたの職業をお知らせください。

- 1  会社役員・団体役員
- 2  会社員(正規雇用)
- 3  会社員(派遣・契約など非正規雇用)
- 4  公務員・団体職員
- 5  パート・アルバイト
- 6  自営業・自由業
- 7  農林水産業
- 8  家内労働・在宅ワーカー
- 9  専業主婦(夫)
- 10  無職
- 11  学生
- 12  その他

次へ

0

50

100(%)

◆eスポーツへの取組状況についてお伺いします。

### Q8

あなたは、今までにeスポーツという名称を見聞きしたことがありますか。

eスポーツとは、「エレクトロニック・スポーツ」の略で、広義には、電子機器を用いて行う娯楽、競技、スポーツ全般を指す言葉であり、コンピューターゲーム、ビデオゲームを使った対戦をスポーツ競技として捉える際の名称です。

- 1  見聞きしたことはない
- 2  名称のみ見聞きしたことがある
- 3  見聞きしたことがあり、内容についても知っている

次へ

0

50

100(%)

Q9

今までに【対戦ゲーム(オンライン・オフライン問わず)】の大会に参加したことがありますか。

- 1  参加したことがある
- 2  参加したことはない
- 3  覚えていない・わからない

次へ

0

50

100(%)

Q10

今後、eスポーツの大会に参加したいと思いますか。

- 1  参加したいと思う
- 2  参加したいと思わない

次へ

0

50

100(%)



## Q11

今後、eスポーツの大会に参加するにあたって重視すること。(いくつでも)  
 また、最も重視すること。(ひとつだけ)

	1	2
	重視すること	最も重視すること
賞金・景品	1 <input type="checkbox"/>	1 <input type="radio"/>
大会の開催場所	2 <input type="checkbox"/>	2 <input type="radio"/>
対戦相手	3 <input type="checkbox"/>	3 <input type="radio"/>
ゲームのタイトル	4 <input type="checkbox"/>	4 <input type="radio"/>
その他	5 <input type="checkbox"/>	5 <input type="radio"/>
どのような場合でも参加	6 <input type="checkbox"/>	6 <input type="radio"/>

次へ

0

50

100(%)

**Q12**

eスポーツの大会の観戦をしたことがありますか。

- 1  観戦したことがある
- 2  観戦したことはない

次へ

0

50

100(%)

## Q13

eスポーツの大会をどのように観戦しましたか。  
また、その中で最もよく観戦した方法をお知らせください。

	1	2
	観戦 いした くた つ方 で法 も )	最も ひよく とく つ観 だ戦 けし )た 方法
テレビ	1 <input type="checkbox"/>	1 <input type="radio"/>
ネットの動画配信	2 <input type="checkbox"/>	2 <input type="radio"/>
会場	3 <input type="checkbox"/>	3 <input type="radio"/>
その他 	4 <input type="checkbox"/>	4 <input type="radio"/>

次へ

0

50

100(%)

**Q14**

今後、eスポーツの大会を観戦したいと思いますか。

- 1  観戦したいと思う
- 2  観戦したいと思わない

次へ

0

50

100(%)

Q15

eスポーツを通じて、どのようなことを期待しますか。 (いくつでも)

- 1  ゲーム産業(娯楽サービスや商品を展開する産業)の活性化
- 2  観光産業(旅行業、旅行業者代理業、宿泊業、運輸業)の活性化
- 3  飲食産業(小売店・飲食店、配達飲食サービス業)の活性化
- 4  情報通信業(通信業、放送業、情報サービス業、映像・音声・文字情報制作業)の活性化
- 5  教育分野(学校の部活動やプログラミング教育など)として推進
- 6  医療・福祉分野(病院・診療所、高齢者施設、障がい者施設におけるリハビリテーションや介護予防など)として推進
- 7  その他 \_\_\_\_\_
- 8  特になし

次へ

0

50

100(%)

