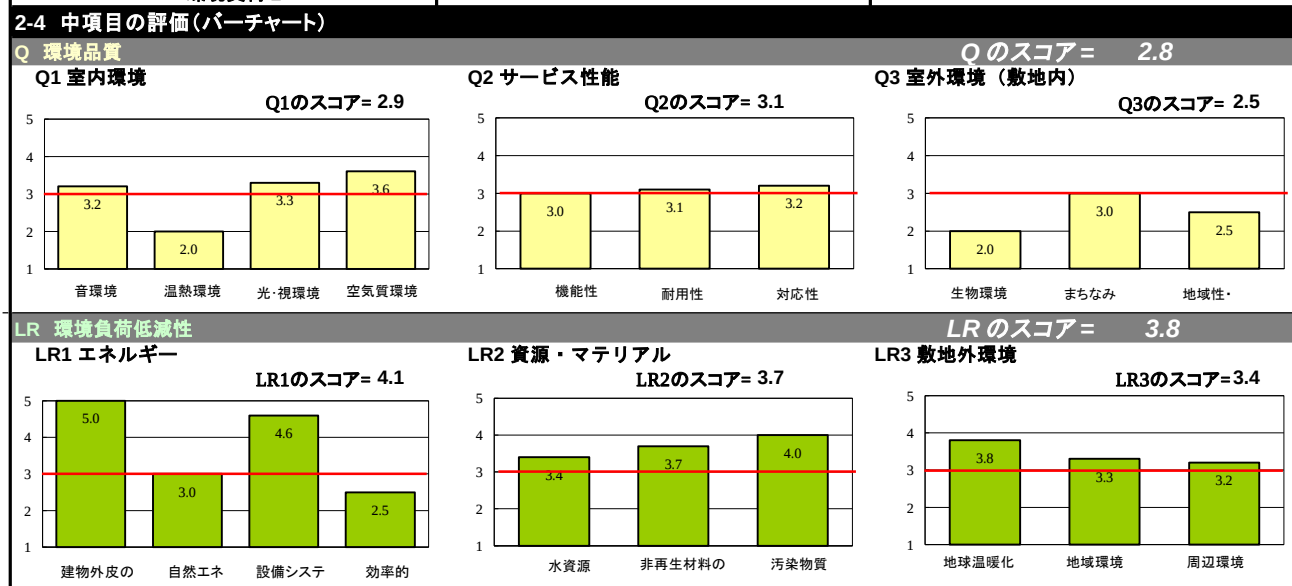
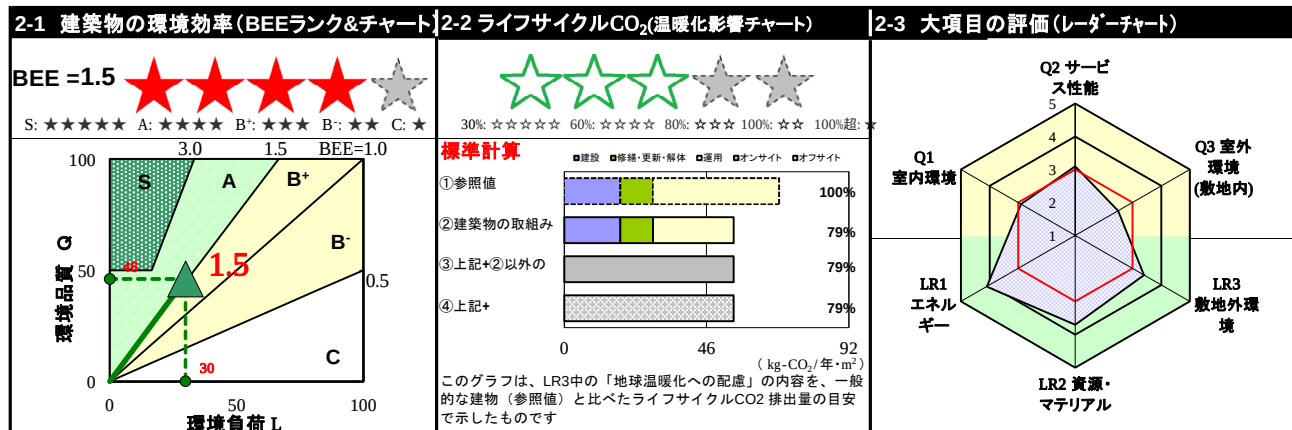


1-1 建物概要		1-2 外観	
建物名称	茨木市彩都 ザ・ベット本社倉庫新築工事	階数	地上2F
建設地	大阪府茨木市彩都はなだ	構造	S造
用途地域	第二種住居地域 準防火地域	平均居住人員	30 人
地域区分	6地域	年間使用時間	4,380 時間/年(想定値)
建物用途	事務所,工場,	評価の段階	実施設計段階評価
竣工年	2026年9月 予定	評価の実施日	2025年9月8日
敷地面積	3,586 m ²	作成者	高松建設株式会社大阪本店一級建築士事務所 林 誠
建築面積	1,583 m ²	確認日	2025年9月8日
延床面積	2,626 m ²	確認者	高松建設株式会社大阪本店一級建築士事務所 林 誠



3 設計上の配慮事項		
総合		
敷地内に空き地を設け空地率は50%以上を確保し風の通り道を確保している。隣地境界部に中高木や芝生の緑地帯を設けるなど周辺環境に配慮している。		
Q1 室内環境	Q2 サービス性能	Q3 室外環境(敷地内)
昼光率は2.5%以上とし自然採光を使用することで照明負荷の低減に務めている。	ケーブルブラック配線として維持管理のし易い計画としている。	中高木や芝生を設けることにより地表面温度の上昇を抑制している。
LR1 エネルギー	LR2 資源・マテリアル	LR3 敷地外環境
LED照明の設置。	OAフロア等再利用できるユニット部材を用いている。	光害ガイドラインのチェックリストの過半を満たしている

■CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)

■Q: Quality (建築物の環境品質)、L: Load (建築物の環境負荷)、LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性)、BEE: Built Environment Efficiency (建築物の環境効率)

■「ライフサイクルCO₂」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修、解体廃棄に至る一生涯の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと

■評価対象のライフサイクルCO₂排出量は、Q2、LR1、LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される

【建物概要】 建物名称		茨木市彩都 ザ・ペット本社倉庫新築工事							
建設地		大阪府茨木市彩都はなだ							
用途／区分		工場 事務所							
【評価結果】	CASBEE 総合評価							A	
①	CO2削減							4	
②	みどり・ヒート アイランド対策							2	
③	断熱性能							5	
	建築物省エネ法に基づく 省エネ性能ラベル	住宅(住棟)又は 複合建築物の住宅部分	評価対象外				評価対象外		
④	エネルギー消費性能							5	
	建築物省エネ法に基づく 省エネ性能ラベル	住宅(住棟)又は 複合建築物の住宅部分	評価対象外				評価対象外		
								4	
⑤	自然エネルギー直接利用							—	
	再生可能エネルギー	太陽光発電	—	風力	—	地熱	—		—
	利用施設の導入状況	太陽熱利用	—	水力	—	バイオマス	—		—
エネルギー消費量の報告							報告しない		
【評価項目】									
項目		評価内容					スコア	評価	
① CO2削減		CASBEE LR3 敷地外環境 1. 地球温暖化への配慮					3.8	4	
② みどり・ヒートアイランド対策									
生物環境の保全と創出		CASBEE Q3 室外環境(敷地内) 1. 生物環境の保全と創出					2.0	2	
敷地内温熱環境の向上		CASBEE Q3 室外環境(敷地内) 3. 2 敷地内温熱環境の向上					2.0		
温熱環境悪化の改善		CASBEE LR3 敷地外環境 2. 2 温熱環境悪化の改善					3.0		
③ 断熱性能		CASBEE LR1 エネルギー 1. 建物外皮の熱負荷抑制					5.0	5	
④ エネルギー消費性能		CASBEE LR1 エネルギー 3. 設備システムの効率化					4.6	5	
⑤ 自然エネルギー利用		CASBEE LR1 エネルギー 2. 自然エネルギー利用					3.0	—	
エネルギー消費の実態把握に努める		エネルギー消費量の実績を3年間報告する。					報告する 報告しない	報告しない	
その他									
先進的技術の導入		技術の名称				考慮事項			
特に配慮した事項									