

ソフトバンク株式会社 ⑤

Pepper<ペッパー>を活用した授業

「情報モラル教育」

<内 容>

人型ロボット Pepper が進行役を務めます。

スマートフォンの中でも特にトラブルが起きやすい「動

画配信」についてドラマを見ながら考えます。

活動場所	室内(教室、体育館等)電源が使える場所		
------	---------------------	--	--

対象学年	4・5・6年(推奨) ※応相談	必要経費	無
------	--------------------	------	---

定員	30名程度 ※応相談	所要時間	45分 (準備除く) ※相談可
----	---------------	------	-----------------------

準備物	プロジェクター、スクリーン、電源
-----	------------------

その他	<ul style="list-style-type: none"> ・Pepper<ペッパー>はソフトバンクで用意します。 ・駐車場(1台)の確保をお願いします。 ・原則、平日 ※土日祝日は別途ご相談ください。 ・保護者との参加可
-----	--