

ソフトバンク株式会社 ⑤

Pepper<ペッパー>を活用した授業

「情報モラル教育」

<内 容>

人型ロボット Pepper が進行役を務めます。

スマートフォンの中でも特にトラブルが起きやすい「動

画配信」についてドラマを見ながら考えます。

活動
場所

室内(教室、体育館等)電源が使える場所

対象
学年

4・5・6年

必要
経費

無

定員

20名以上

所要
時間

45分
(準備除く)
※相談可

準備物

プロジェクター、スクリーン、電源

その他

- ・Pepper<ペッパー>はソフトバンクで用意します。
- ・駐車場(1台)の確保をお願いします。
- ・原則、平日
 ※土日祝日は別途ご相談ください。
- ・保護者との参加可